

PERANCANGAN PROSES BISNIS SISTEM PPDB DENGAN FOKUS USER EXPERIENCE PADA CV MITRA GLOBAL TECHNO (STUDI KASUS TK IT AL QOLAM)

Septiano Anggun Pratama¹, Chairunnisa Ar Lamasitudju², Syaiful Hendra³, Fadiyah Suryani Putri⁴

Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Tadulako^{1,2,3}

Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Teknik Universitas Tadulako⁴

septiano93@gmail.com¹, nisalamasitudju2@gmail.com², syaiful.hendra.garuda@gmail.com³, diahfandi6@gmail.com⁴

ABSTRACT

Admission of New Students (PPDB) is one of the crucial stages or processes in the world of education, including at the Kindergarten level. A PPDB process that focuses on effective user experience is very important to maintain the reputation of educational institutions and provide a positive experience to parents of prospective students. The Al Qolam IT Kindergarten PPDB process is still carried out manually or conventionally, so it takes quite a long time for parents to process the registration form and return the registration form to the data processing process by the school operator. Considering these problems, designing the PPDB business process with a focus on user experience using BPMN (Business Process Model and Notation), it is hoped that this will create a simpler, more comfortable and intuitive registration experience for parents of prospective students and accuracy in data processing.

Keywords: Acceptance of New Students, Business Processes, Information Systems, User Experience

INTISARI

Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) merupakan salah satu tahap atau proses krusial dalam dunia Pendidikan, tidak terkecuali pada jenjang Taman Kanak-Kanak. Proses PPDB yang berfokus pada pengalaman pengguna (*User Experience*) yang efektif sangat penting untuk menjaga reputasi lembaga Pendidikan dan memberikan pengalaman positif kepada orang tua calon peserta didik. Proses PPDB TK IT Al Qolam masih dilakukan secara manual atau konvensional, sehingga dibutuhkan waktu yang cukup lama bagi orang tua untuk proses pengambilan form pendaftaran dan pengembalian form pendaftaran hingga proses pengolahan data oleh operator sekolah. Mempertimbangkan permasalahan tersebut, maka merancang proses bisnis PPDB dengan fokus pada pengalaman pengguna dengan menggunakan BPMN (Business Process Model and Notation), maka diharapkan akan terciptanya pengalaman pendaftaran yang lebih sederhana, nyaman, dan intuitif bagi orang tua calon siswa dan akurasi dalam pengolahan data.

Kata kunci: Penerimaan Peserta Didik Baru, Pengalaman Pengguna, Proses Bisnis, Sistem Informasi

I. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan usaha dasar yang terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya. Menurut Sutrisno (2016: 29), pendidikan merupakan aktivitas yang bertautan, dan meliputi berbagai unsur yang berhubungan erat antara unsur satu dengan unsur yang lain. Menurut Kurniawan (2017: 26), pendidikan adalah mengalihkan nilai-nilai, pengetahuan, pengalaman dan ketrampilan

kepada generasi muda sebagai usaha generasi tua dalam menyiapkan fungsi hidup generasi selanjutnya, baik jasmani maupun rohani.

Dalam dunia pendidikan terdapat banyak tahap serta proses yang perlu diperhatikan agar tujuan dari pendidikan tersebut dapat tercapai. Untuk memastikan proses pendidikan berjalan dengan lancar dibutuhkan manajemen yang baik. Oleh karena itu salah satu hal yang dapat dijadikan solusi yaitu dengan menerapkan dan memanfaatkan teknologi informasi.

Pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, dapat membantu mengorganisasikan kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain untuk diolah, diakses, disusun, disimpan, dan dimanipulasi dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang cepat, relevan dan akurat.

Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) merupakan salah satu tahap atau proses krusial dalam dunia Pendidikan, tidak terkecuali pada jenjang Taman Kanak-Kanak. Proses PPDB yang berfokus pada pengalaman pengguna (User Experience/UX) yang efektif sangat penting untuk menjaga reputasi lembaga Pendidikan dan memberikan pengalaman positif kepada orang tua calon peserta didik.

TK IT Al Qolam merupakan salah satu lembaga pendidikan yang ada di Kota Palu. Dimana saat ini TK IT Al Qolam Lembaga yang sedang berkembang dan berkomitmen meningkatkan mutu baik dalam hal prestasi maupun pelayanan. Namun pemanfaatan Teknologi Informasi saat ini belum dimanfaatkan seefektif mungkin di TK IT Al Qolam.

Di buktikan dengan proses PPDB TK IT Al Qolam yang masih dilakukan secara manual atau konvensional. Sehingga dibutuhkan waktu yang cukup lama bagi orang tua untuk proses pengambilan form pendaftaran dan pengembalian form pendaftaran hingga proses pengolahan data oleh operator sekolah. Pengolahan data yang masih dilakukan dengan cara manual akan menghasilkan data yang kurang akurat karena beberapa hal seperti data yang berulang, data yang tidak tercatat, kurang teliti hingga salah dalam memasukkan data.

Melihat pentingnya sistem PPDB dalam suatu lembaga pendidikan, beberapa peneliti sebelumnya telah melakukan penelitian dengan merancang sistem informasi pendaftaran peserta didik baru. Salah satunya adalah Alfredo Pasaribu, Agustinus Eko Setiawan dan Nur Atika (2019). Akan tetapi pada penelitian tersebut tidak membahas tentang perancangan proses bisnis. Dari masalah diatas dapat dilihat bahwa TK IT Al

Qolam membutuhkan sebuah sistem PPDB berbasis website untuk mempermudah proses PPDB.

Mempertimbangkan permasalahan diatas, maka merancang proses bisnis PPDB dengan fokus pada pengalaman pengguna merupakan solusi yang baik bagi TK IT Al Qolam. Melalui solusi ini, TK IT Al Qolam berupaya menciptakan pengalaman pendaftaran yang lebih intuitif, sederhana dan nyaman bagi orang tua calon siswa sekaligus meningkatkan efisiensi dan akurasi proses administrasi. Tujuan dari penelitian kualitatif ini adalah untuk merancang proses bisnis sistem PPDB TK IT Al Qolam dengan menggunakan BPMN sebagai solusi dari permasalahan yang ada dan mengembangkan solusi berbasis pengalaman pengguna (UX) yang dapat mengatasi hambatan tersebut. Dengan adanya sistem PPDB berbasis website, maka diharapkan akan terciptanya pengalaman pendaftaran yang lebih sederhana, nyaman dan intuitif bagi orang tua calon siswa dan akurasi dalam pengolahan data sehingga memudahkan pengaksesan data serta penyajian data yang akurat.

II. LANDASAN TEORI

A. Perancangan

Menurut Soetam Rizky mengungkapkan bahwa perancangan adalah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan Teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai Arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya. (Mahyuni et al., 2014) Menurut Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti (2018:5), perancangan adalah suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru.

B. Proses Bisnis

Proses bisnis adalah sekumpulan aktivitas, kejadian, dan poin keputusan yang saling berhubungan melibatkan sejumlah actor dan

obyek yang memberikan hasil bernilai bagi konsumen atau pelanggan (Dumas dkk., 2018). Melao dan Pidd (2000) telah menyatakan bahwa proses bisnis harus dianalisis dari empat perspektif utama, khususnya sebagai mesin deterministik, kompleks sistem dinamis, siklus umpan balik yang berinteraksi dan struktur sosial

C. PPDB (Pendaftaran Peserta Didik Baru)

PPDB merupakan suatu kegiatan atau proses pertama dalam sebuah kegiatan bagi Lembaga sekolah, dimana PPDB tersebut melalui seleksi yang telah ditentukan oleh pihak sekolah kepada calon peserta didik baru. PPDB dalam sebuah lembaga Pendidikan merupakan hal yang sangat penting, karena dengan proses PPDB yang dikelola secara professional akan memberi keuntungan sekolah dalam bidang pendaftaran yang nantinya akan menjadi peserta didik pada sekolah tersebut. Sehingga calon peserta didik yang masuk menjadi peserta didik baru secara otomatis operasional sekolah akan memberikan keuntungan serta proses belajar mengajar yang akan dilaksanakan akan berjalan dengan lancar, karena pembelajaran merupakan satu kesatuan antara peserta didik dan tenaga pendidik (Ramdhani & Susetyo, 2020).

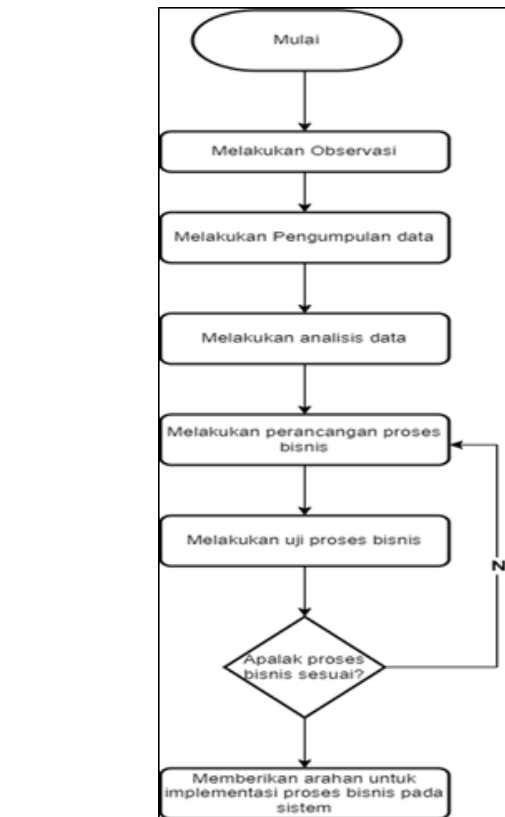
D. UX (User Experience)

User experience merupakan seluruh perasaan atau pengalaman seseorang ketika menggunakan sebuah produk seperti situs web, aplikasi perangkat lunak, dan perangkat seluler yang bertujuan untuk memberikan kenyamanan saat menggunakan aplikasi (Fajri et al., 2021).

III. METODE PENELITIAN

A. Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan Proses Bisnis Sistem PPDB Pada TK IT Al Qolam sebagai berikut:



Gambar 1 Tahapan Penelitian

1. Wawancara (Interview)

Wawancara adalah Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dan mendukung pembuatan sistem. Dalam hal ini adalah Kepala Sekolah TK IT Al Qolam.

2. Observasi

Observasi adalah Teknik pengumpulan data dengan cara meninjau langsung atau mengamati objek yang diteliti secara langsung. Pengamatan dilakukan pada TK IT Al Qolam.

3. Studi Pustaka

Teknik pengumpulan data-data teoritis, dengan cara membaca buku-buku, prosiding, jurnal penelitian dan referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

B. Metode Analisis Data

Analisis data yang digunakan dalam perancangan proses bisnis sistem PPDB menggunakan analisis data yang bersifat kualitatif. Metode penelitian kualitatif merupakan salah satu jenis penelitian yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis. Analisis data kualitatif adalah proses mengorganisir, menganalisis, dan menginterpretasikan data non-numerik menjadi sebuah informasi atau trend untuk nantinya digunakan sebagai acuan dalam mengembangkan sebuah produk atau kebutuhan klien.

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang di hadapi sistem tersebut untuk dapat dijadikan sistem yang baru agar terkomputerisasi, perancangan analisis sistem yang sedang berjalan yang di lakukan berdasarkan urutan kejadian yang ada dan dari urutan kejadian tersebut dapat di buat diagram aliran dokumen

Analisis mekanisme yang sedang berjalan akan menguraikan secara sistematis tentang kegiatan yang terjadi dalam mekanisme penerimaan siswa baru (PPDB) yang sedang berjalan di TK IT Al Qolam Kota Palu, sebagai berikut:

1. Orang tua/Wali murid datang ke lokasi TK IT Al Qolam untuk melakukan pendaftaran,
2. Orang Tua/Wali murid mengambil formulir dari bagian administrasi dan mengisi formulir sesuai syarat dan ketentuan. Jika formulir telah terisi lengkap maka Orang tua/Wali murid menyerahkan ke pihak administrasi TK IT Al Qolam.

3. Orang tua/Wali murid peserta PPDB yang dinyatakan lolos tahap verifikasi administrasi, kemudian akan dimasukkan ke grup WA untuk informasi selanjutnya.
4. Orang tua/Wali murid kemudian akan di undang ke sekolah untuk tes bersama psikolog anak.
5. Setelah mengikuti tes psikolog, bagi Orang tua/Wali murid yang dinyatakan lolos akan dipanggil ke sekolah untuk menghadiri pertemuan Orang Tua/Wali murid.

B. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan adalah suatu proses mendefinisikan kebutuhan bisnis sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hasil dari fase ini adalah dokumen kebutuhan sistem PPDB TK IT Al Qolam baru yang siap untuk dikembangkan melalui perancangan sistem. Terdapat dua analisis kebutuhan diperlukan dalam perancangan sistem PPDB, antara lain:

1. Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna dibutuhkan agar perancangan hingga pengembangan sistem sesuai dengan sasaran serta dapat berfungsi dengan baik. Analisis kebutuhan pengguna adalah tahap untuk mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan keinginan pengguna.

Analisis kebutuhan pengguna dapat diuraikan seperti berikut:

- Sistem PPDB dapat digunakan untuk mendaftar di TK IT Al Qolam
- Sistem dapat digunakan untuk memantau informasi.
- Para Orang tua/Wali murid mendapatkan notifikasi melalui email terkait informasi selanjutnya.

2. Analisis Perangkat

Analisis perangkat diperlukan untuk mengetahui persyaratan yang harus dipenuhi agar dapat mengakses sistem yang dibuat. Terdapat dua kebutuhan perangkat yaitu, perangkat keras dan lunak.

- Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berupa Handphone (HP), Laptop, dan monitor serta jaringan internet.

- Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan yaitu Windows XP dan 10, sedangkan browser yaitu Mozilla Firefox, Opera, dan Internet Explorer.

C. Evaluasi Sistem Berjalan

Berdasarkan hasil analisa penulis terhadap sistem pendaftaran yang sedang berjalan dalam proses sistem PPDB TK IT Al Qola masih banyak kekurangan, setelah mengetahui sistem yang ada saat ini, penulis menyimpulkan bahwa:

Table 1 Kelemahan Sistem Berjalan

No	Objek	Faktor	Masalah	Solusi
1	Data Calon Peserta PPDB	Biodata calon peserta berupa formulir kertas	1. Data relatif mudah rusak dan hilang. 2. Pengarsipan data sulit. Sehingga saat dibutuhkan akan sulit ditemukan	Membuat sistem PPDB yang dapat mengintegrasikan data sehingga aman dan mudah bagi admin untuk mencari ketika dibutuhkan
2	Pengumuman dan	Pemberitahuan	1. Informasi yang	Membuat rancangan

	pemberitahuan informasi pendaftaran	informasi masih melalui telepon, pesan singkat.	disampaikan pada Orang Tua/Wali murid terkadang lambat dan tidak efisiensi waktu karena harus menghubungi perorangan.	sistem yang dapat memudahkan dan mempercepat dalam memberikan informasi.
3	Laporan	Laporan masih direkap secara manual dibuku.	1. Kesulitan dalam melakukan pengarsipan data. 2. Kesulitan dalam rekapan data pendaftar. dan keterlambatan dalam informasi.	Perancangan proses bisnis sistem yang efektif untuk mengolah data dengan cepat dan mudah untuk di export.

D. Perancangan Proses Bisnis

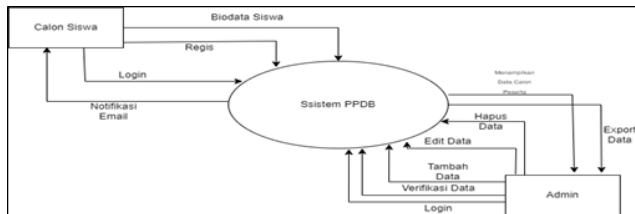
Proses bisnis adalah suatu kumpulan aktivitas atau pekerjaan terstruktur yang saling terkait untuk menyelesaikan suatu masalah tertentu atau yang menghasilkan produk atau layanan.

UML (*Unified Modelling Language*) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Dengan memakai UML kita dapat menciptakan contoh buat seluruh jenis pelaksanaan perangkat lunak, dimana pelaksanaan tadi dapat berjalan dalam perangkat keras, sistem operasi & jaringan apapun, dan dapat ditulis dalam bahasa pemrograman apapun.

E. Data Flow Diagram

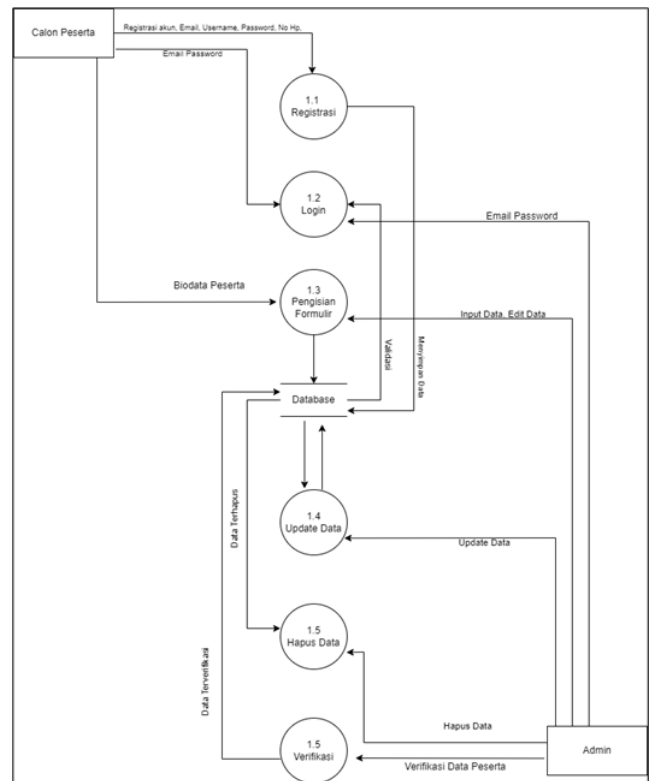
Menurut Yuniar Supardi (2015:5) Data Flow Diagram (DFD) merupakan gambaran sistem secara lokal. Gambaran ini tidak bergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data

atau organisasi file. Adapun DFD dari sistem PPDB sebagai berikut:



Gambar 2 DFD Level 0 Sistem PPDB

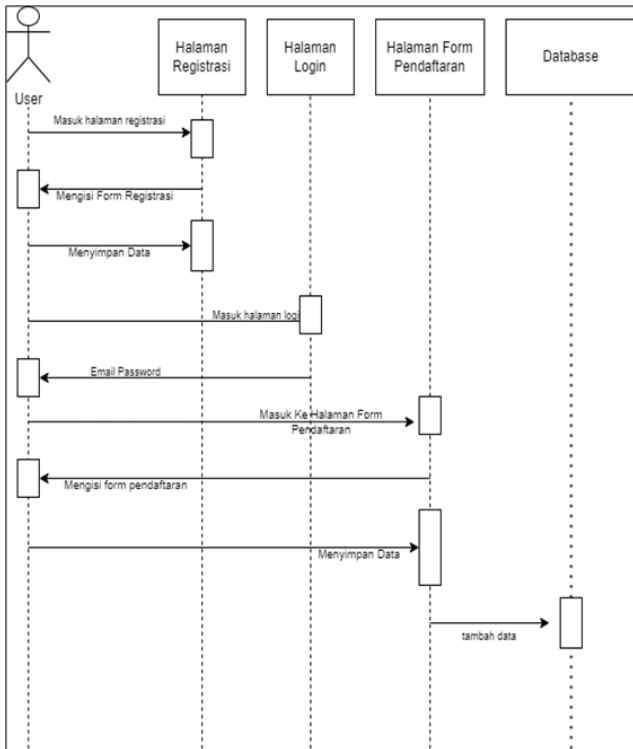
Pada Gambar 2. DFD Level 0 atau diagram konteks berisi mengenai gambaran dasar dari keseluruhan sistem. Pada diagram tersebut rancangan alur proses bisnis ditampilkan untuk abstraksi sehingga hanya menunjukkan sistem sebagai proses tunggal dan hubungannya dengan entitas eksternal. Pada diagram tersebut calon peserta dan admin menjadi entitas eksternal. Untuk menyoroti fungsi utama yang dilakukan oleh sistem maka pembuatan DFD tidak hanya di level 0 melainkan terdapat level 1. Pada DFD level 1 proses diuraikan lebih rinci dari DFD level 0. Pada DFD level 1 akan menguraikan proses tingkat tinggi dari DFD level 0 menjadi sub-proses. Adapun DFD Level 1 dari sistem PPDB sebagai berikut:



Gambar 3 DFD Level 1 Sistem PPDB

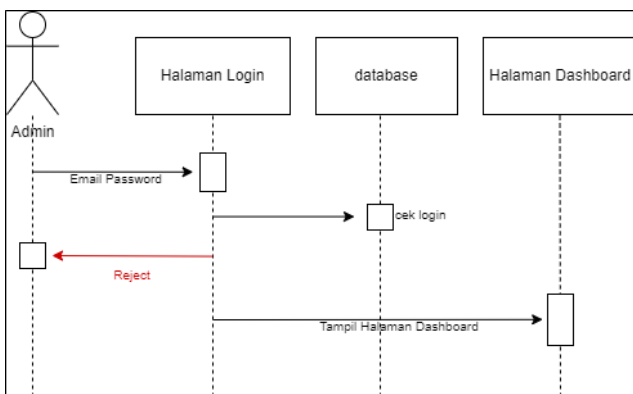
F. Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan diagram untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek dalam sebuah sistem secara rinci. Sequence diagram menampilkan pesan atau perintah yang dikirim. Pada sequence diagram terdapat dimensi vertikal dan horizontal yang menunjukkan objek. Pada penelitian kali ini sequence diagram memiliki 2 aktor yaitu calon peserta dan admin. Adapun sequence diagram dari sistem PPDB sebagai berikut:



Gambar 4 Sequence Diagram User / Calon Peserta

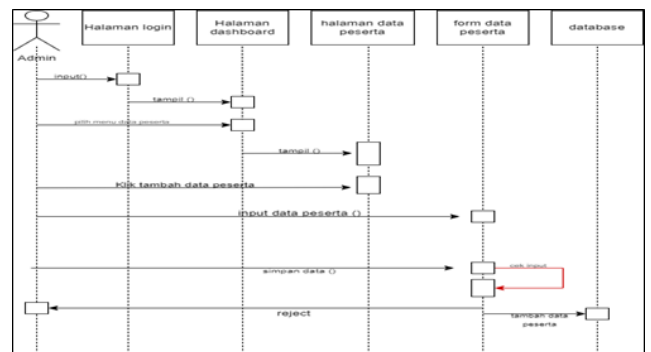
Gambar 4 menunjukkan sequence diagram dari user/calon peserta. Pada diagram tersebut menggambarkan alur serta hubungan antara obyek sistem. Dimulai dari proses registrasi skun oleh calon peserta hingga pengisian formulir. Adapun sequence diagram admin sebagai berikut:



Gambar 5 Sequence Diagram Admin Login

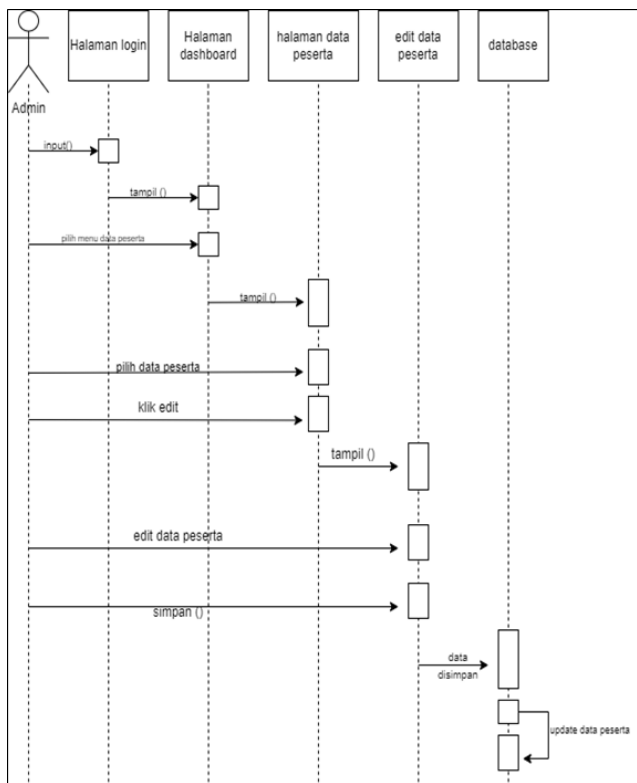
Gambar 5 merupakan sequence diagram admin untuk proses login. Pada diagram tersebut, admin memasukkan emai dan password untuk

masuk ke halaman dashboard. Sistem akan melakukan cek login untuk validasi akun, jika tidak berhasil maka akan ditolak dan admin akan Kembali ke halamn login namun jika berhasil maka sistem akan menampilkan halaman dashboard admin.



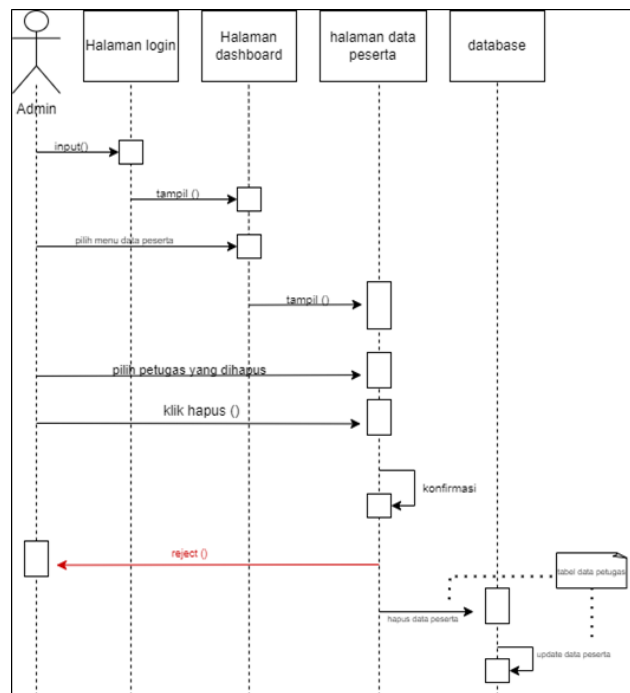
Gambar 6 Sequence Diagram Tambah Data

Sequence diagram diatas menunjukkan proses tambah data peserta. Pada sistem PPDB admin dapat menambahkan data peserta jika dibutuhkan. Pada gambar sebelum menambahkan data peserta, admin terlebih dahulu membuka menu data peserta lali kemudia memilih peserta pada table peserta. Lalu kemudian akan tampil form data peserta. Selain menambahkan data admin juga dapat mengedit data peserta. Adapun sequence diagram edit data sebagai berikut:



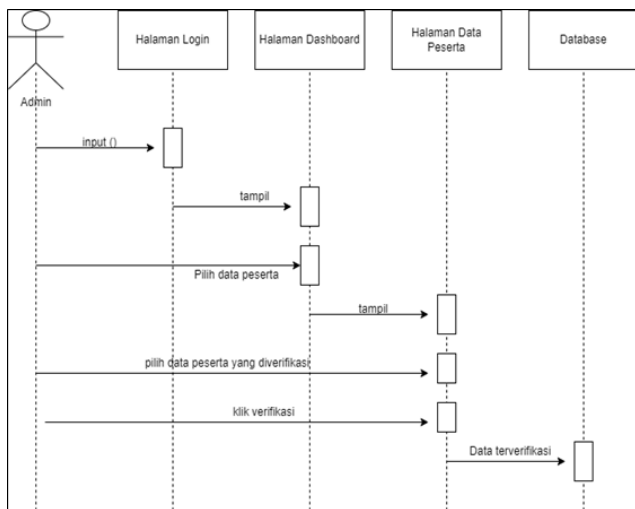
Gambar 7 Sequence Diagram Edit Data

Pada Gambar 7, untuk melakukan edit data peserta sama dengan alur sebelumnya admin memilih menu data peserta lalu memilih peserta yang ingin di edit datanya lalu kemudian akan tampil format data peserta. kemudian input data yang di edit dan simpan kemudian sistem akan menyimpan data yang telah di update. Selain edit, admin juga dapat menghapus data sebagai berikut:



Gambar 8 Sequence Diagram Hapus Data

Diagram diatas menunjukkan alur proses hapus data peserta oleh admin. Hal ini dilakukan ketika terjadi jika terdapat data yang terduplikasi, atau kesalahan pengisian. Ketika admin menghapus data maka sistem secara otomatis akan memperbaharui data. Dan akan ada pemberitahuan jika terjadi kesalahan pengisian oleh calon peserta. Selanjutnya admin juga bertugas untuk memverifikasi data peserta yang lolos administrasi. Diagram berikut akan menunjukkan alur proses verifikasi data oleh admin.

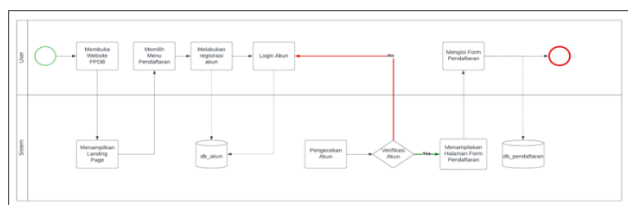


Gambar 9 Sequence Diagram Verifikasi Data

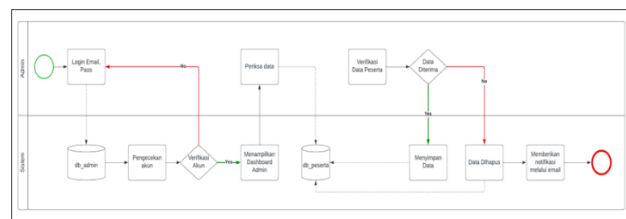
Gambar 9, menunjukkan alur proses verifikasi data peserta oleh admin. Proses verifikasi dilakukan untuk menyeleksi data calon peserta. Penilaian yang dilakukan dalam seleksi data peserta adalah umur. Verifikasi data dilakukan untuk memudahkan seleksi di luar sistem. Data yang berhasil di verifikasi akan tersimpan di database, namun data yang ditolak akan otomatis terhapus, hal ini menghindari adanya penumpukkan data peserta dan kesalahan pendataan peserta yang telah lolos administrasi.

G. Proses Bisnis

Proses bisnis merupakan alur aktivitas yang terjadi dalam proses pendaftaran calon peserta didik baru dalam sistem.



Gambar 10 Proses Bisnis User



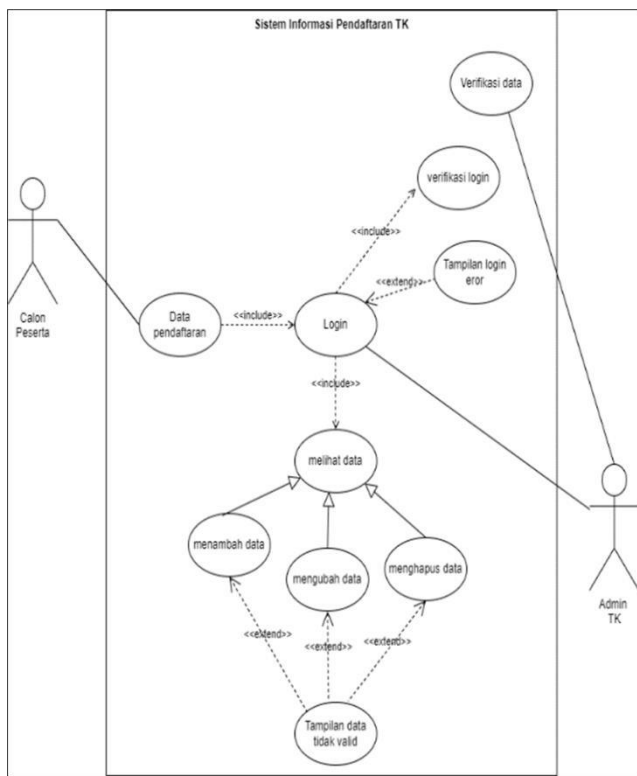
Gambar 11 Proses Bisnis Admin

Gambar 10 dan 11 diatas adalah alur proses bisnis pendaftaran peserta didik baru pada sistem PPDB. Yang membedakan dari alur proses bisnis PPDB setelah menggunakan sistem dengan sebelum menggunakan sistem ada pada proses pendaftaran. Pada proses bisnis sebelum menggunakan sistem, untuk melakukan pendaftaran Orang Tua/Wali calon peserta didik harus datang ke lokasi TK IT Al Qolam untuk mengambil formulir pendaftaran begitu juga dengan pengembaliannya. Setelahnya Orang Tua/Wali murid akan menerima pesan singkat pemberitahuan mengenai informasi selanjutnya.

Pada proses bisnis setelah menggunakan sistem, seluruh Orang Tua/Wali calon peserta didik yang ingin mendaftar dapat langsung mendaftar melalui sistem PPDB. Yang dimana Orang Tua/Wali calon peserta didik cukup melakukan registrasi dan login ulang yang kemudian akan diarahkan oleh sistem untuk mengisi form pendaftaran. Setelah menyelesaikan pengisian form pendaftaran maka, Orang Tua/Wali calon peserta didik akan mendapatkan pemberitahuan melalui email.

H. Use Case Diagram

Diagram use case menggambarkan interaksi di dalam sistem dan antar objek di sekitarnya (termasuk pengguna, layar, dan lainnya) dalam bentuk pesan yang dijelaskan berdasarkan waktu. Diagram use case sering digunakan untuk menggambarkan skenario atau serangkaian langkah yang diambil sebagai respons terhadap suatu peristiwa untuk menghasilkan keluaran tertentu. Berikut use case diagram sistem PPDB:

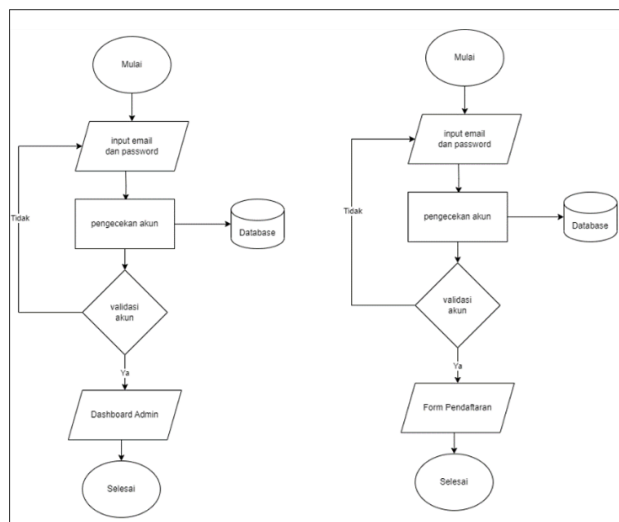


Gambar 12 Use Case Diagram Sistem PPDB

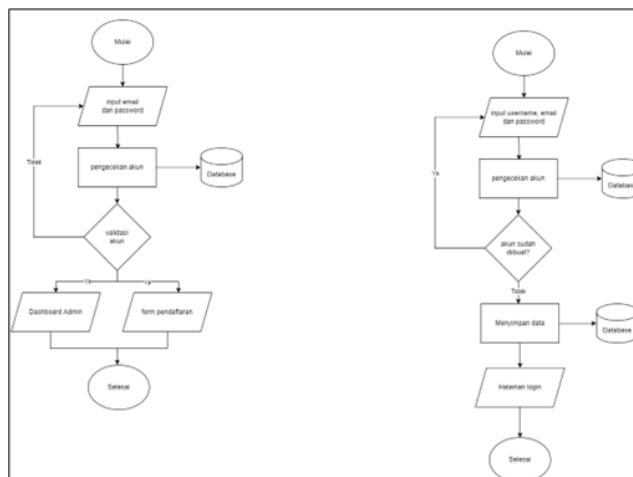
Deskripsi use case diagram diatas berfokus pada deskripsi use case dari actor calon peserta.

I. Flowchart Diagram

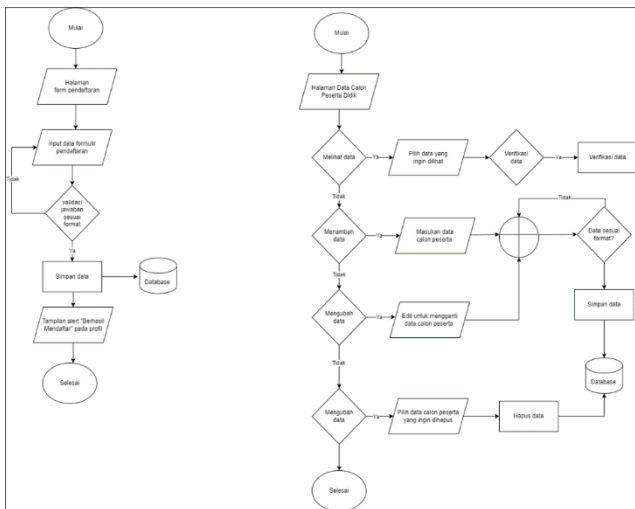
Adapun alur proses bisnis menggunakan flowchart diagram untuk proses login dan pendaftaran sebagai berikut:



Gambar 13 Flowchart Diagram Login User



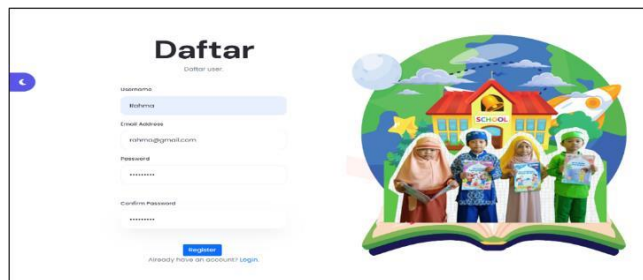
Gambar 14 Flowchart Diagram Login Admin



Gambar 15 Flowchart Diagram Pendaftaran

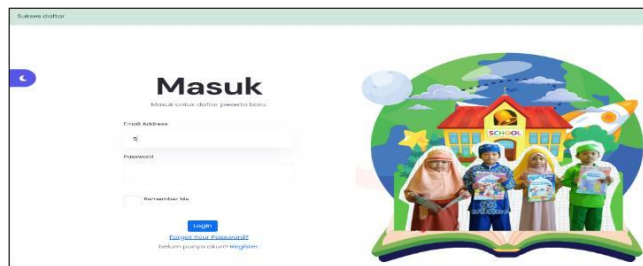
J. Tampilan Sistem PPDB

1. Tampilan Registrasi Akun



Gambar 16 Halaman Pendaftaran Akun

2. Tampilan Login Calon Peserta



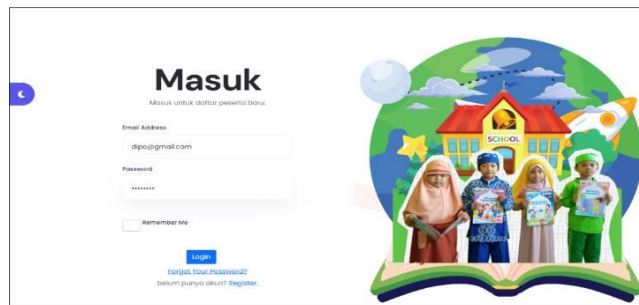
Gambar 17 Halaman Login Akun Calon Peserta

3. Tampilan Form Pendaftaran



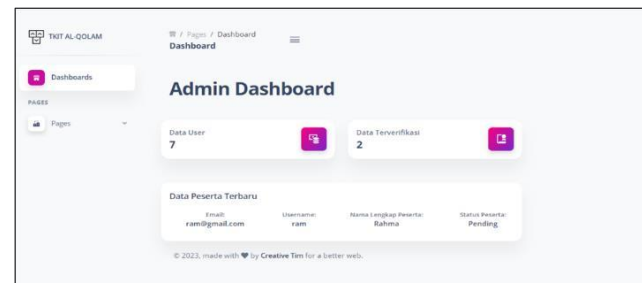
Gambar 18 Tampilan Halaman Formulir Pendaftaran Siswa

4. Tampilan Login Admin



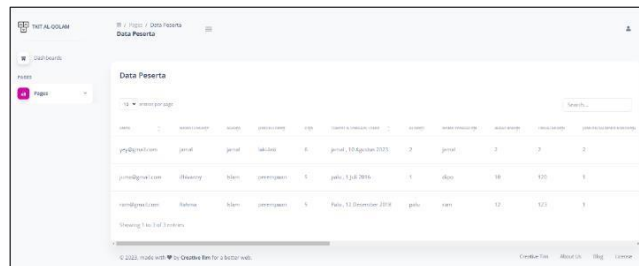
Gambar 19 Halaman Login Admin

5. Tampilan Dashboard Admin



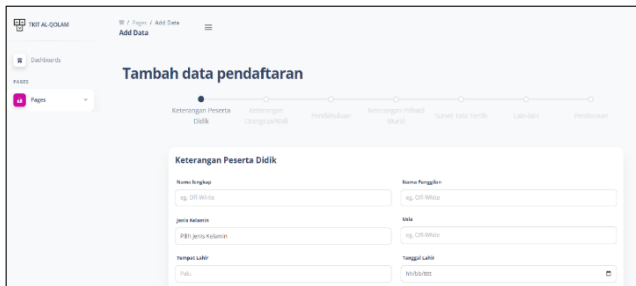
Gambar 20 Halaman Dashboard Admin

6. Tampilan Halaman Data Peserta



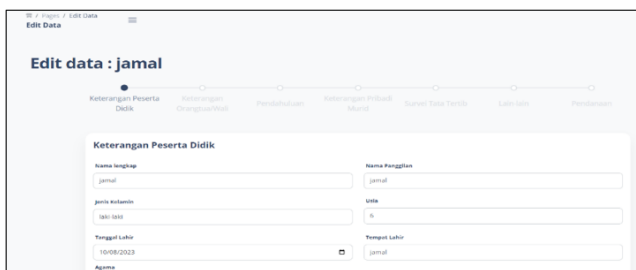
Gambar 21 Halaman Data Peserta

7. Tampilan Halaman Tambah Data Peserta



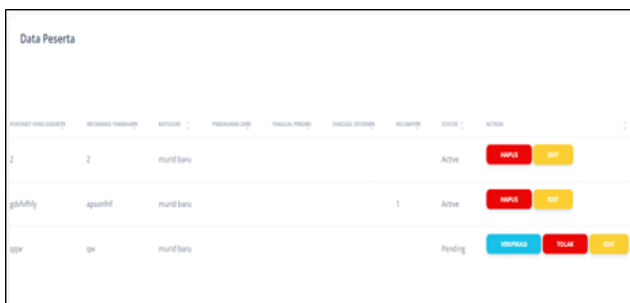
Gambar 22 Halaman Tambah Data Peserta

8. Tampilan Halaman Edit Data Peserta



Gambar 23 Halaman Edit Peserta

9. Tampilan Halaman Hapus Data Peserta



Gambar 24 Tampilan Halaman Hapus Data

V. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis dan perancangan proses bisnis sistem PPDB pada TK IT Al Qolam, penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa :

1. Penelitian ini menghasilkan analisa dan perancangan proses bisnis sistem PPDB dengan fokus *user experience* yang dapat memudahkan user dalam melakukan pendaftaran secara *online*.

2. Perancangan proses bisnis sistem PPDB, dirancang berdasarkan pada analisis kebutuhan dan analisis dari sistem yang telah berjalan sebelum menggunakan sistem.
3. Proses perancangan proses bisnis sistem PPDB melewati berbagai tahapan yaitu (1) Tahap pertama melakukan observasi mengenai sistem pendaftaran peserta didik baru yang sudah berjalan. (2) Tahap kedua melakukan wawancara bersama Kepala Sekolah TK IT Al Qolam terkait detail alur pendaftaran yang telah berlangsung, serta menanyakan mengenai fitur yang dibutuhkan menurut sudut pandang beliau sebagai selaku Kepala Sekolah. (3) Tahap ketiga melakukan pengumpulan data dan melakukan analisis data terkait sistem yang telah berjalan di TK IT Al Qolam. (4) Tahap keempat setelah pengumpulan data dan analisis sistem yang telah berjalan, penulis menganalisis lebih lanjut detail sistem kemudian menjabarkan analisis kebutuhan sistem seperti kebutuhan fungsional dan non-fungsional. (5) Setelah menjabarkan analisis kebutuhan pada tahap kelima penulis mulai merancang proses bisnis sistem menggunakan diagram alur proses bisnis antara user dan sistem, serta admin dan sistem. (6) Pada tahap keenam penulis membuat rancangan proses bisnis selanjutnya menggunakan UML dan Activity diagram. (7) Tahap terakhir yaitu, penulis membuat rancangan database sistem untuk memudahkan ketika pembuatan database sistem sehingga alur penyimpanan data di database lebih jelas.
4. Analisa dan perancangan ini dapat digunakan sebagai landasan dalam pengembangan sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru di

TK IT Al Qolam agar pengembangan yang dilakukan sesuai dengan kebutuhan sekolah.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wastianti, Bruri Trya Sartana (2020) Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMA Sumpah Pemuda Jakarta Barat Dengan Metodologi Berorientasi Obyek. *Jurnal IDEALIS* No. 1, Vol. 3, Hal 234-240
- [2] Hariyati. (2012) Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Online Berbasis Web dan SMS Gateway Di SMA NEGERI 2 KLATEN. Universitas Negeri Yogyakarta Hal 58 – 63
- [3] Muslih, Ruslan, Saepudin, Baturahmah (2022) Analisis Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Di SMK 127 Bangsa Dengan Menerapkan Framework Zachman. *Univ. Islam Negeri Raden Fatah. JURSISTEKNI (Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi)* No. 3, Vol. 4, Hal 105 – 115.
- [4] Priambodo, Hidayat, Agustine (2018) Perancangan Website Sistem Informasi Akademik Sekolah Dasar (Studi Kasus : SDS Arya Jaya Sentika – Tigaraksa Kabupaten Tangerang). *SATIN – Sains dan Teknologi Informasi*, No. 2, Vol. 4, Hal 1 – 8.
- [5] Zakiah, Atrinawati, Wiranti (2021) Pemodelan Proses Bisnis Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Balikpapan. *JUTISI: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, No. 2, Vol. 10, Hal 137-148.